

Wertungsvorgehen: Linear

Die Wertung der einzelnen Angebote bzw. Lose wird wie folgt vorgenommen: Jedes Angebot bzw. Los wird hinsichtlich der in folgender Wertungstabelle aufgeführten Auswahlkriterien mit Leistungspunkten auf einer Skala von 100,0 (optimal) bis 0,0 (ungenügend) bewertet¹. Die Leistungspunkte werden sodann mit den in der Wertungstabelle angegebenen Gewichtungsfaktoren multipliziert. Das Ergebnis dieser Multiplikation sind entsprechende Bewertungspunkte. Diese werden sodann addiert.

Auswahlkriterium	Leistungs- punkte	Gewich- tungsfaktor	Be- wertungs- punkte
Höhe der Wirtschaftlichkeitslücke pro möglichem Hausanschluss im Erschließungsgebiet ²	max. 100,0	40%	max. 40,0
Technisches Konzept <ul style="list-style-type: none"> - Zugesicherte Übertragungsgeschwindigkeit der Backbone-Anbindung – tatsächliche mittlere reale Datenrate der Zuführung in Mbit/s im Down- und im Upload an den letzten Verteilpunkten - Kapazität der Backbone-Zuführung – max. mögliche Datenrate der Zuführung an den letzten Verteilpunkten - Kapazität des Endkundenanschlusses – max. mögliche Datenrate pro Endkunde 	max. 100,0	25%	max. 25,0
		Anteilsfaktor der Unterkriterien je 1/3 (linear)	

¹ Für den Fall, dass von einer linearen Bewertung abgewichen wird, ist das angewandte Wertungssystem zu erläutern.

² Der Konzessionsgeber behält sich vor, hierfür die georeferenzierten Hausadressen heranzuziehen.

BbR2-Projekt der Stadt Neustadt b.Coburg: Anlage Wertungsvorgehen

Auswahlkriterium	Leistungs- punkte	Gewich- tungs- faktor	Be- wertungs- punkte
Endkundenpreise			
Höhe der Endkundenpreise für Produkte mit Übertragungsraten von mind. 100 Mbit/s im Download inklusive Bereitstellungsgebühr und Kosten der Endkundengeräte	max. 100,0	15%	max. 15,0
Servicekonzept			
<ul style="list-style-type: none"> - Servicebereitschaft (h/Tag) - Garantierte Reaktionszeit (h) - Entstörungszeit (h) 	max. 100,0	10%	max. 10,0
	Anteilsfaktor der Unterkriterien je 1/3 (linear)		
Frühester Zeitpunkt der Inbetriebnahme			
	max. 100,0	10%	max. 10,0
Summe Bewertungspunkte:			